

5 Geheime Schnitzeljagd

Level
3



Ziele

1. Die Kinder können einfach verschlüsselte Botschaften entschlüsseln.
2. Sie können einfach verschlüsselte Botschaften anfertigen.

Vorgehen

1. Die Lehrperson bereitet eine Schnitzeljagd vor. An jedem Ort befindet sich ein Kärtchen mit einer verschlüsselten Botschaft (Name des nächsten Ortes). Die Kinder müssen in 2-er Teams die Botschaften entschlüsseln.
- » Beispiele für Botschaften:
Brunnen, Werkraum, Turnhalle, Musiksaal, Küche etc.
 - » Basis bilden das Binärsystem und das Alphabet mit Zahlenzuordnung:
A=1, B=2, C=3, D=4, E=5, F=6, G=7, H=8, I=9, J=10, K=11, L=12, M=13, N=14, O=15, P=16, Q=17, R=18, S=19, T=20, U=21, V=22, W=23, X=24, Y=25, Z=26.
 - » Das Wort BRUNNEN wird folgendermassen verschlüsselt:

			X					2		B=2	
X			X			16		2		R=18	
X		X		X		16		4		1	U=21
	X	X	X				8	4	2		N=14
	X	X	X				8	4	2		N=14
		X		X				4		1	E=5
	X	X	X				8	4	2		N=14

- Weiter auf der nächsten Seite -

Information



ab 30 Minuten



überall



Einzelarbeit



Partnerarbeit



Gruppenarbeit



Klassenarbeit

- » Schnitzeljagd planen, Botschaften erstellen und verschlüsseln
- » Codekarten drucken

Vorwissen

- » Buchstaben kennen und Wörter lesen
- » Zahlenraum von 0 bis 30 kennen

Material

- » Codekarten
- » Postenkarten
- » leere Kärtchen (laminiert), wasserlöslicher Filzstift



Vorgehen

Hinweis:

- » Die Binärcodierung wird von rechts nach links gelesen. Das entspricht nicht dem sprachlich gewohnten Lesefluss (von links nach rechts).

Variante

- » Die Kinder können eigene geheime Botschaften verfassen (z.B. einfache Briefbotschaften).

Kompetenzen Lehrplan 21

K1	K2	K3
Kompetenzstufen Informatik Lehrplan 21		
Ks a	Ks a	Ks a
Mehr Informationen finden Sie unter www.minibiber.ch/lehrplan21.html		Ks b
		Ks c
		Ks d

Kommunizieren und Kooperieren	Darstellen und Interpretieren	Begründen und Bewerten	Strukturieren und Modellieren
Rollen & Perspektiven	Codieren	Suchen, Finden, Sortieren, Ordnen	Codieren
Codieren	Objekte, Attribute, Funktionen	Lösungsanalyse	Objekte, Attribute, Funktionen
Logik	Formale Anleitungen	Formale Anleitungen	Logik
Suchen, Finden, Sortieren, Ordnen			Formale Anleitungen
Formale Anleitungen			

